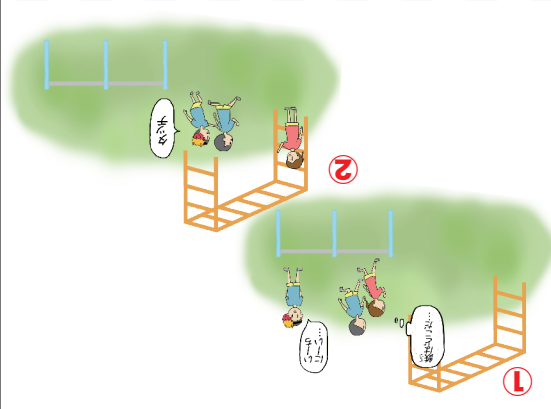


① 地面にラズマキをかき、内側と外側に入るチームにわかれます。『まーい、ドン!』で1人ずつ走り出し、出合ったところでジャンケンをして、勝ったひとはそのままだ片足ケンケンで進みます。負けたチームは次の人が走り出しジャンケンします。早く相手の陣地にたどりついたチームが勝ちです。



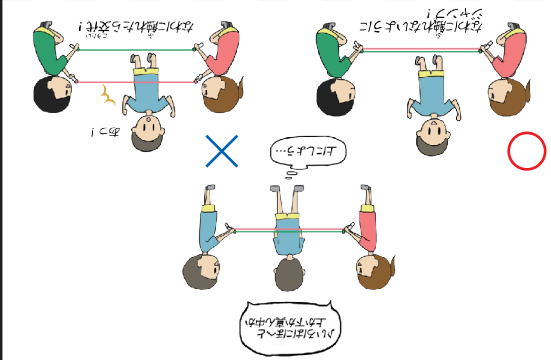
4



① はじめは、鬼が10秒数えている間に、他の人は鉄のものを探してそれにつかまります。1つの鉄のものには2人しかつかまることができません。また、鉄のものにつかまっていれば5秒だけです。5秒経過後は、別の鉄のものに移動します。鬼に移動中タッチされたら、その人が鬼になります。



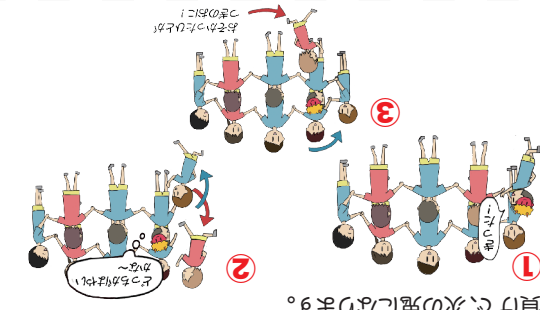
5



① 縄を持つ2人は「いろはにほへ」といいたから、2本の縄で、好きな形をつくりまします。飛び入る人が縄が見えないように反対を向き、鬼は手をつないでいるところをどこでもいいので「きつた!」と言って、切りまします。『上(とびこす)・真ん中(間をくぐる)・下(下をくぐる)』の3つのどれかを選びまします。言ったから縄の方向に向き、さきほど、選んで言った通りに、縄にふれないように、とんだりくぐったりまします。縄にふれてしまったら負けです。



6



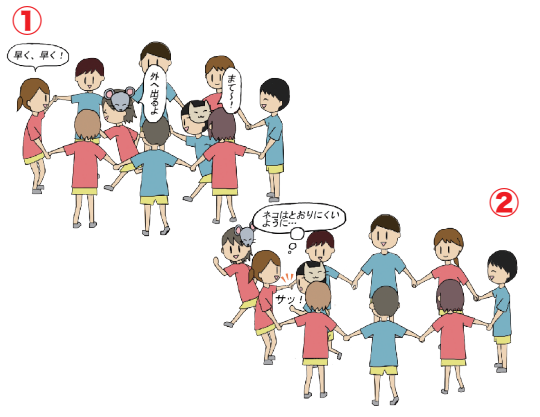
① 鬼を1人決め、鬼以外の人は円を作り、内側を向いて手をつなぎまします。鬼は、円の外をぐるぐる回ります。鬼は手をつないでいるところをどこでもいいので「きつた!」と言って、切りまします。手を切られた2人は、切られた手とは逆の方向に走り、円を1周まします。鬼は空いた場所に入ります。早く帰ってきた方が、空いている1人分のところに入り、両手をつなぎまします。遅かった方は、入る場所がないので負けで、次の鬼になります。



7



① ジャンケンでネコ1人とネズミ1人を決めます。他の人は両手をつないで輪になります。輪の人たちは、ネズミには輪の外に出させたり、中に入ったりしやすいように、ネコには通りにくいように手を上げたり下げたりまします。ネコに捕まらないようにネズミがにげられたら大成功!!



1

# ウエダ DE 遊ぼう!!

～むかしのあそび編～

みんなのお父さん・お母さん  
おじいちゃんやおばあちゃんが  
小さい時に遊んでいたものを紹介するよ!

なまえ



② 地面に線を引き、1～10まで、ケン(片足)とパ(両足)の枠を作ります。順番を決めて、まず1の枠に石を投げ入れ、ケンとパを間違えないように進みます。この時、石の入った枠は、飛びこさないといけません。10までいったら、向きを変えて戻ってきます。自分の石が入っている手前の枠までできたら、片足のまま石を拾ってスタート地点まで戻ります。つぎは、2に石を投げ入れ、前と同じように進みます。3～10まで同じように進み、石が最後の10まで早くいった人の勝ちになります。石が入らなかつたり、ケンとパを間違えたり、線をふんだりしたら、次の人と交代です。



③ ④

石があるところは飛びこそう!

③ ④

10までいったらどってこよう!

自分の石が入っている1つ前の枠まで片足のまま石をひろってまじょにもどろう

3