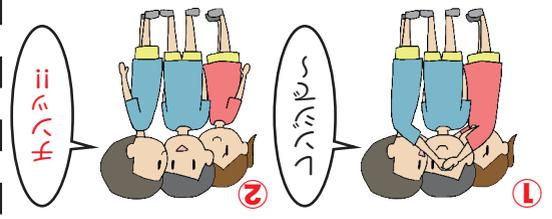


鬼は全員タッチすれば勝ちです。
鬼につかまらないようにこつこつと人助けをしましょう。



すると、こつこつと人は、また動くことができます。
その後にタッチされた人は「タッチ」と言います。
「タッチで〜」と言いつつ手を下ろします。
2人で、こつこつと人の頭の上で手をこなします。
こつこつと人助けのために
鬼にタッチされた人は、こつこつと
鬼を決めます。



8 鬼さんこちら

地面に四角いコートを書きます。
四つの角にバリアを書きます。
鬼をひとり決めます。
鬼から逃げる人は、バリアにはいりません。
逃げる人は、バリアから「鬼さんこちら」と
言いながら手をたたき、鬼をからかいます。
鬼にタッチされたら交代です。
バリアの中では、鬼にタッチされません。



ルールは、だるまさんが転んだとほとんど同じです。
鬼は「だるまさんが転んだ」というところを、
だるまさんの生活のできごとを想像して言います。
例えば、「だるまさんがお茶飲んだ」
「だるまさんが運動した」と言います。
鬼が見ている間は、鬼に言われた動きをします。
あと、だるまさんが転んだと同じルールです。

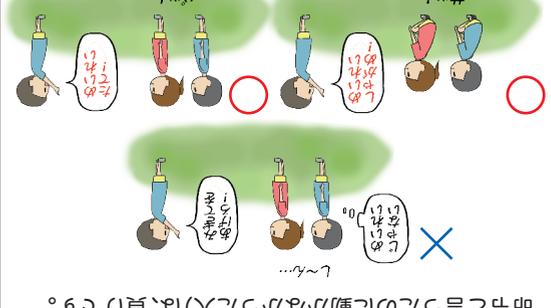
9 だるまさんの1日

ウエタ DE 遊ぼう!!

～おすすめのおそび編～

みんなのお友達が外で遊んでいる
おすすめの遊びを教えるよ!!
お友達を誘って、外に出るときは
ご家族の許可をもらって遊びましょう。

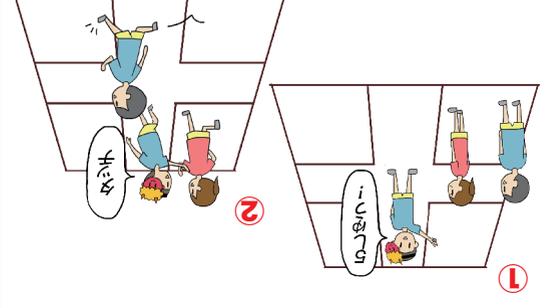
なまえ



ルールを決めます。
リーダーが「命令、しやがめ」と言ったら、
リーダーが「命令、しやがめ」と言っていないので、
言った場合は、「命令」とは言っていないので、
指示を聞きません。
リーダーの出す指示に間違っただけの人
(命令と言っていないのに動いた人、
命令と言ったのに動かなかった人)は、負けです。

10 リーダーゲーム

- ### 2 ! みんなのルール !
- 遊びに行くときは、必ずご家族に言ってから遊びに行きましょう。
 - 近くに危ないものや高いものがあつたらさわったり、登ったりないようにしましょう。
 - 遊ぶときは、広いところで遊びましょう。
 - 近くに川や池があつたら絶対に入らないようにしましょう。
 - お友達をたくさん誘いましょう。
 - 遊具の順番を守って使いましょう。
 - ケガや危ないことがあつたら、すぐに大声を出して人を呼びましょう。
 - 公園で使ったものは、あつた場所にかたづけましょう。
 - 帰る時間が遅くならないようにしましょう。
 - 帰ったら手洗い・うがいをしましょう。
 - どんな遊びをしたか、お父さん、お母さんに話してみよう。



四角の中に「十」を書きます。
十の部分、鬼の通る道です。鬼を1人決めます。
それ以外の人は、1か所に集まります。
鬼は「〇周」と回る回数を言います。
逃げる人は、鬼にタッチされないように
「田の字」のコースを鬼が決めた回数だけ回ります。
逃げる人は、鬼の通る道に入らなければいけません。

11 十字鬼

- ### 3 手つなぎ鬼
- 鬼を1人決めます。鬼以外の人は、逃げます。
鬼にタッチされた人も鬼となり、手をつなぎます。
手をつないだまま、他の人を追いかけます。
手をつないだ鬼が増えていきます。
鬼が4人になったら、2手に分かれます。
全員つかまると、おわりです。
- 鬼を1人決めます。鬼以外の人は、逃げます。
 - 鬼にタッチされた人も鬼となり、手をつなぎます。